

## **Curriculum Vitae di Daniela Fogli (Luglio 2018)**

Daniela Fogli è Professore Associato di Sistemi di Elaborazione delle Informazioni (SSD ING-INF/05) presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione dell'Università degli Studi di Brescia. Nel Marzo 1994 si è laureata con lode in Scienze dell'Informazione presso l'Università degli Studi di Bologna, sede di Cesena. Nel Giugno 1998 ha conseguito il titolo di Dottore di Ricerca in Ingegneria dell'Informazione presso l'Università degli Studi di Brescia. Nel settembre 1998 ha ottenuto una borsa di studio di durata biennale per lo svolgimento di attività post-dottorato presso il Centro Comune di Ricerca della Commissione Europea, sede di Ispra. Da Novembre 2000 ad Aprile 2015 è stata ricercatrice presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Università degli Studi di Brescia.

### *Attività di ricerca scientifica*

Nel Periodo 1994-1995 Daniela Fogli ha ottenuto un incarico presso il Dipartimento di Matematica dell'Università di Bologna, per svolgere attività di ricerca nell'ambito del Progetto Europeo ESPRIT "Coordination" sui linguaggi di specifica per la coordinazione di processi.

Nel periodo 1995-1998 ha svolto il Dottorato di Ricerca in Ingegneria dell'Informazione presso il Dipartimento di Elettronica per l'Automazione dell'Università degli Studi di Brescia. Durante il dottorato, Daniela Fogli ha esteso i propri interessi di ricerca ai problemi di coordinazione distribuita, occupandosi di architetture e modelli di coordinazione per sistemi multi-agente.

Nel periodo 1998-2000, ha svolto attività di ricerca post-dottorato presso il Centro Comune di Ricerca della Commissione Europea, sede di Ispra, occupandosi di tecniche di valutazione di affidabilità e sicurezza in sistemi software complessi.

Il 1 Novembre 2000, Daniela Fogli è diventata ricercatrice nel settore scientifico disciplinare ING-INF/05 (Sistemi di elaborazione delle informazioni), presso il Dipartimento Elettronica per l'Automazione (ora Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione) della Università degli Studi di Brescia. In questa veste, ha iniziato a occuparsi di sistemi software interattivi, in cui cioè l'uomo interagisce con un sistema complesso per eseguire certi compiti. Gli attuali interessi di ricerca di Daniela Fogli ricadono dunque nell'ambito dell'Interazione Uomo-Macchina e includono: metodi per la specifica e la progettazione dei sistemi interattivi visuali; sistemi di supporto alla collaborazione; sistemi di supporto alle decisioni nel campo delle emergenze e in ambito medicale; modelli e interfacce per l'end-user development; valutazione dell'accessibilità delle applicazioni web; metodi di progettazione di applicazioni accessibili; metodologie di valutazione della qualità dei siti web.

### *Produzione scientifica*

Daniela Fogli ha pubblicato 29 articoli su riviste internazionali, 16 capitoli di libri a carattere internazionale e più di 80 articoli su atti di convegni nazionali e internazionali.

Profilo Google Scholar: <https://scholar.google.it/citations?user=6BBJvLwAAAAJ&hl=it>

### *Collaborazioni scientifiche*

Svolge la propria attività di ricerca in collaborazione con diversi docenti e ricercatori di varie università italiane. Ha svolto diversi periodi di studio e ricerca presso il Center for LifeLong Learning & Design (L3D), University of Colorado at Boulder, USA, dove ha lavorato su tematiche relative alla progettazione di sistemi interattivi. Ha collaborato con docenti di TU Delft (Olanda) e Brunel University London (UK).

### *Partecipazione a progetti di ricerca*

E' attualmente membro dell'External Advisory Board del progetto Horizon 2020 HeartMan - Personal Decision Support System For Heart Failure Management, Gennaio 2016-Dicembre 2018.

Ha partecipato come componente dell'Unità Operativa dell'Università degli Studi di Brescia ai seguenti progetti e reti tematiche:

- Progetto Regione Lombardia FEASR – Programma di Sviluppo Rurale 2007-2013 “Portale integrato per la tracciabilità di filiera e la trasparenza dei prodotti di IV gamma nel comparto ortofrutta”, Marzo 2012-Dicembre 2013
- Progetto Europeo “Integrated Decision Support System for HEALTH THREATS and crises management” ([www.healththreats.eu](http://www.healththreats.eu)) coordinato dall'ASL di Brescia, 2007-2010.
- Network of Excellence on End-User Development, finanziata dalla Commissione Europea, Luglio 2002 - Dicembre 2003.
- Progetto Coordinato CNR Agenzia 2000 dal titolo “DimmiBene – Supporti alla auto-illustrazione interattiva e multimediale per apparecchiature elettroniche di largo consumo”, Maggio 2001-Maggio 2003.
- Programma Galileo 2001-2002 – Azioni integrate italo-francesi. Titolo del progetto: “Annotazione di immagini di artefatti artistici basata sugli agenti: dove, come, quando”.

Nel 2002 ha ottenuto un finanziamento nell'ambito del “Progetto Giovani Ricercatori” dell'Università di Brescia per condurre l'attività di ricerca dal titolo “Specificazione e progetto di sistemi interattivi basati su agenti”.

Ha contribuito all'attività di ricerca svolta nell'ambito del progetto COFIN 2000 dal titolo “Specificazione, progetto e sviluppo di sistemi interattivi visuali”.

In precedenza, ha partecipato ai seguenti Progetti Europei:

- “BE-EJTs” - Benchmark Exercise on Expert Judgment Techniques in PSA Level 2 - (FI4S-CT95-0012), 1996-1998.
- “Coordination” - ESPRIT 9102, 1994-1995.

### *Altre attività scientifiche*

Dal 2001 è divenuta membro della comunità dei ricercatori di Interazione Uomo-Macchina e del SIGCHI Italy (il Capitolo Italiano dell'ACM SIGCHI - ACM's Special Interest Group on Computer-Human Interaction), servendo come membro di comitati di programma e come revisore in convegni e riviste internazionali del settore.

Da Luglio 2014 è *Associate Editor* per la rivista *Decision Support Systems* (Elsevier).

E' stata *guest co-editor* per la Special Issue "Multimedia for Advanced Human-Computer Interaction", *Multimedia Tools and Applications* (Springer).

E' stata *Program co-chair* per il convegno ChiItaly 2015 - ACM SIGCHI Italian Chapter International Conference on Computer-Human Interaction, Roma, Italy, Settembre 2015.

E' stata *Short paper co-chair* per la conferenza internazionale ACM Advanced Visual Interfaces per le edizioni 2006 e 2016.

E' stata *Demo and poster co-chair* e *Associate programme chair* per la conferenza internazionale ACM AVI 2014, Como, Italy, Maggio 2014.

E' stata *co-chair* del *Doctoral Consortium* dell'International Symposium on End-User Development 2011.

E' stata *Workshop co-chair* per il convegno End-User Development 5nd Int. Symposium IS-EUD 2015, Madrid, Spain, Giugno 2015.

E' stata fra gli *organizzatori* dei seguenti workshop internazionali:

- 1st Int. Workshop on Valuable visualization of healthcare information: from the quantified self data to conversations (VVH 2016), Workshop at AVI 2016, Bari, Italy, Giugno 2016.

- 4th Int. Workshop on Cultures of Participation in the Digital Age (CoPDA 2016), Workshop at NordiCHI 2016, Gothenburg, Svezia, Ottobre 2016.
- 5th Int. Workshop on Cultures of Participation in the Digital Age (CoPDA 2018), Workshop at AVI 2018, Castiglione della Pescaia, Grosseto, Italia, Maggio 2018.

Dal 1995 ad oggi, ha presentato interventi in più di 40 conferenze a carattere internazionale nell'ambito dell'Interazione Uomo-Macchina, dell'Intelligenza Artificiale e della Robotica Autonoma.

E' stata *Responsabile scientifico* di:

- un assegno di ricerca della durata di 6 mesi dal titolo "Modelli e strumenti per la rappresentazione e la gestione di conoscenza nel dominio medico", finanziato dall'Università degli Studi di Brescia.
- una borsa di ricerca della durata di 9 mesi dal titolo "Progetto e sviluppo di un sistema per la notifica di allarmi sui luoghi di lavoro e l'elaborazione di percorsi di evacuazione personalizzati" nell'ambito del Progetto Work, Wealth, Production, Productivity (W2P2), Bando Health & Wealth 2015, Università degli Studi di Brescia.

E' membro del Laboratorio Interdipartimentale dell'Università degli Studi di Brescia "Brixia Accessibility Lab".

#### *Attività didattica*

Nel periodo 2000-2003 ha svolto attività didattica di supporto ai corsi di Calcolatori Elettronici A e B del Corso di Laurea in Ingegneria dell'Informazione presso l'Università di Brescia.

Dal 2002 ad oggi tiene corsi nell'ambito dei Fondamenti di Informatica e dell'Interazione Uomo-Macchina, presso l'Università di Brescia.

In particolare, attualmente è titolare del corso di *Elementi di Informatica e Programmazione* per i Corsi di Laurea in Ingegneria Civile e Ingegneria per l'Ambiente e il Territorio, del corso *Interazione Uomo-Macchina* per il Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica. E' inoltre titolare del modulo *Computer Systems for Healthcare and Wellness* del corso integrato Applied Biotechnologies per il Corso di Laurea Magistrale in Science and Technology for Population Health and Wealth.

E' stata relatore e correlatore di più di 90 tesi di laurea di primo e secondo livello.

Ha svolto svariati corsi esterni e tenuto seminari invitati sui temi dell'usabilità, della progettazione dei sistemi interattivi e dell'ingegneria del software interattivo.

Da Luglio 2010 è Responsabile per l'orientamento, i passaggi e i trasferimenti per la Laurea in Ingegneria Informatica, presso l'Università degli Studi di Brescia.

Da Gennaio 2015 è membro della Commissione Paritetica Docenti-Studenti del Dipartimento di Ingegneria dell'informazione, presso l'Università degli Studi di Brescia.

#### *Supervisione Tesi di Dottorato*

E' membro del Collegio di Dottorato in Ingegneria dell'Informazione dell'Università degli Studi di Brescia ed è stata *co-tutor* delle seguenti Tesi di Dottorato:

- "Toward a novel interaction paradigm for ambient intelligence", Francesco Benzi, 2014-2017
- "Supporting clinical discussions through user-oriented documentation and logical analysis: an argumentation-based approach", Malik Al Qassas, 2012-2015.

#### *Partecipazione a commissioni giudicatrici*

E' stata membro della commissione giudicatrice per la valutazione comparativa per n. 1 posto di ricercatore universitario di ruolo, settore scientifico disciplinare ING-INF/05 Sistemi di elaborazione delle informazioni, presso la Facoltà di Ingegneria dell'Università degli Studi di Lecce.

E' stata membro di diverse commissioni giudicatrici presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione dell'Università degli Studi di Brescia per il conferimento di assegni di ricerca e borse di ricerca.

E' stata membro delle seguenti commissioni per l'attribuzione del titolo di Dottore di ricerca:

- "Empowering Interactive Technologies for Children with Neuro-Developmental Disorders and their Caregivers", Mirko Gelsomini, Gennaio 2018, Politecnico di Milano, Italia
- "Problemi di Pianificazione Multi-agente: Algoritmi Distribuiti che Mantengono la Privacy", Andrea Bonisoli, Marzo 2017, Università degli Studi di Brescia, Italia
- "Towards Smart Spaces - A reflection on the relationship between humans and spaces and how it can be mediated by technologies", Assunta Matassa, Gennaio 2017, Università degli Studi di Torino, Italia
- "Participatory Game Design and Children", Alessandra Melonio, Aprile 2016, Libera Università di Bolzano, Italia
- "Designing Collaborative Technologies for Long-Term Emergency Planning", Sara Tena Garcia, Gennaio 2016, Universidad Carlos III de Madrid, Spagna
- "Realising End-User Driven Web Application Development Using Meta-Design Paradigm", Buddhima De Silva, March 2009, University of Western Sydney, Australia.